



RÉSUMÉ

L'Agent Jean T. 7 L'Ultime symbole absolu

Une surprenante découverte bouleverse le quotidien paisible de l'Agence, poussant même un certain agent à... démissionner! Jean serait-il l'élu? Alors que Billy est en pleins préparatifs pour son mariage, que Théodore est porté disparu et que le Castor est de retour avec un nouveau plan démoniaque, Jean met en branle une périlleuse opération de sauvetage comme lui seul peut en imaginer. Arrivera-t-il une fois de plus à protéger le monde de sa destruction imminente?

L'AGENT JEAN T. 7 - L'ULTIME SYMBOLE ABSOLU
PRESSES AVENTURE • 120 PAGES

Avec *L'Agent Jean*, les élèves entrent dans un univers décalé et familial. Et que dire de Jean, ce sympathique héros... à des milles à la ronde des superhéros modernes.

BD JEUNESSE SÉRIE *L'AGENT JEAN*

AUTEUR ET ILLUSTRATEUR : Alex A.

TYPE D'ACTIVITÉ : Fiche d'exploitation du septième tome de la série *L'Agent Jean*. Cette fiche comprend des activités à faire en classe, des questions de compréhension et de réflexion.

NIVEAU : Primaire 2^e et 3^e cycles (CE2, CM1, CM2, 6^e)

COMPÉTENCE TRANSVERSALE : Mettre en œuvre sa pensée créatrice

DISCIPLINE : Français

COMPÉTENCE 1 : Lire et comprendre des textes variés

COMPÉTENCE 2 : Communiquer oralement

COMPÉTENCE 3 : Exercer un jugement critique

COMPÉTENCE 4 : Apprécier des œuvres littéraires

Animez une petite discussion avec les élèves à partir des questions suivantes :

1. Au début de l'histoire, Jean utilise la réalité virtuelle pour s'entraîner.

- Selon vous, est-ce que cette technique est efficace pour ses missions périlleuses ? De quelle façon Jean réussit-il à se sortir de cette mission virtuelle ? Est-ce la bonne façon selon vous ?

2. L'univers du jeu vidéo est très bien représenté dans ce tome.

- Dans quel jeu vidéo Jean se retrouve-t-il ? Nommez quelques aspects qui prouvent l'univers de ce jeu ? Selon vous, ce jeu vidéo présente-t-il des ressemblances avec la fonction d'agent secret ? Expliquez.

3. Le titre du tome 7 « L'Ultime symbole absolu » fait référence à une surprenante découverte qui bouleverse le quotidien de l'Agence, quelle est-elle ?

- Selon vous, est-ce une bonne ou une mauvaise nouvelle pour l'Agence ? Pourquoi ?
- À la place de Jean, comment auriez-vous réagi à la nouvelle ?
- Pourquoi cette découverte est-elle en lien avec les origines de l'Agence ?

4. Selon vous, pourquoi le Castor est de retour ?

- Quels sont les aspects que vous aimez et détestez de ce personnage ?
- Quel est son but ultime ?

5. Pour retrouver le Castor, Jean réunit les membres de l'Agence pour une périlleuse mission de sauvetage. Quel est son plan ?

- Comment fait-il preuve d'ingéniosité pour réussir cette mission ?
- Avez-vous déjà vécu une situation où vous avez fait preuve d'ingéniosité ? Expliquez le contexte.



À suivre...

Demandez aux élèves de réfléchir de façon individuelle à la conclusion de l'intrigue de *L'Ultime symbole absolu*, puis demandez-leur de se placer en petits groupes afin de discuter des réponses créatives qu'ils ont trouvées.

1. Jean réussira-t-il à arrêter le Castor ?
2. L'Agence sera-t-elle sauvée ?
3. Est-ce que tous les membres de l'Agence seront sains et saufs ?
4. Henry retrouvera-t-il ses pleins pouvoirs sur son cerveau ?
5. Qui est la mère de Jean ?

NOM, PRÉNOM :

DATE :

Au début de l'histoire, on découvre un nouveau personnage de l'Agence. Qui est-ce?

Qui est la nouvelle recrue siégeant au conseil?

Depuis quelques semaines, Henry a étudié à fond l'intelligence artificielle. Qu'est-ce que ses études lui ont permis de créer et dans quel but?

WXT démissionne. Quelles sont les deux raisons principales qui l'ont amené à prendre cette décision?



On découvre, dans le tome 7, que le Castor est très ingénieux pour berner les membres de l'Agence. Quels passages démontrent ce trait de caractère?

NOM, PRÉNOM :

DATE :

Cherche et trouve :

1. Au début de l'histoire, on inaugure l'édifice Z. À quel endroit se déroule l'inauguration ?

.....

2. Combien de symboles de l'Agence retrouve-t-on aux pages 22 et 23 ?

.....

3. Au total, combien de fois Jean a-t-il sauvé le monde ?

.....

4. Qui interrompt la réunion du conseil et comment cette personne s'y prend ?

.....

.....

5. Quelle chanson de Claude Dubois Jean fredonne-t-il ?

.....

6. Quels personnages de l'Agence se marient ? Que portent-ils lors de la cérémonie ?

.....

.....

7. Quel personnage issu d'une autre bande dessinée populaire retrouve-t-on dans ce tome ?

.....

8. Lorsque Jean apprend qu'il est l'élu, il se compare à deux personnages connus. Lesquels ?

.....

NOM, PRÉNOM :

DATE :

Pourquoi Henry et Bulle doivent-ils aller dans le réservoir de gravitons ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Selon Jean, où se cacherait le Castor et quel serait son objectif ultime ?



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Comment Jean réussit-il à détruire l'armée du Castor ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

NOM, PRÉNOM :

DATE :

Qui a dit quoi ?

Inscris sous chaque citation, le nom du personnage correspondant.

1. « Et mes seuls buts ont toujours été de me... rendre le plus loin possible. »

.....

2. « Il reproduit simplement ce qu'il a tenté de faire il y a vingt ans. Mais il ira plus loin cette fois... »

.....

3. « Oui, je crois que le moment est bien choisi. »

.....

4. « PFF, vous les agents, vous passez trop de temps à courir partout et pas assez à vous instruire. »

.....

5. « Sauvez l'Agence... et le monde. »

.....



Le Castor

Martha

WTX

Jean

Henry

NOM, PRÉNOM :

DATE :

Crée l'histoire!

En attendant la finale des aventures de l'Agent Jean, imagine ce que pourrait faire Jean pour se sortir de ce danger mortel.



NOM, PRÉNOM :

DATE :

Réinvente une page de BD

Réinvente un dialogue à l'aide des phylactères qui ont été effacés.

