

RÉSUMÉ

Aube du monde des rêves Tome 2 Le Festival des esprits

Cette nuit, humains et esprits célèbrent le jour où tout a changé. Aube, l'intrépide apprentie du marchand de sable, attendait ce moment avec impatience: le Festival des esprits, une grande fête qui célèbre le jour où le monde des humains s'est connecté à celui des rêves. Ce sera enfin l'occasion de faire découvrir le réacteur onirique à Twain, son ami de toujours. Or, celui-ci est loin de partager son enthousiasme et s'inquiète de la récente vague d'attaques de cauchemars... Et si la réalité de Solcolline était loin d'être un rêve?

**AUBE DU MONDE DES RÊVES,
TOME 2: LE FESTIVAL DES ESPRITS**
PRESSES AVENTURE • 128 PAGES

Audacieuse et brillante, Aube possède un mystérieux pouvoir, celui de plonger dans les rêves des autres. Cette série BD aux dialogues imagés et aux personnages charismatiques entraînera les élèves dans un univers graphique exceptionnel et une ambiance onirique singulière.

Chasseuses de cauchemars, réacteur de rêves, escouade des endormeurs: plongez dans un univers où les esprits puisent leur énergie dans les songes des humains et où des cauchemars errent en liberté...

BD JEUNESSE SÉRIE AUBE DU MONDE DES RÊVES

AUTEUR ET ILLUSTRATEUR: Patrick Blanchette

TYPE D'ACTIVITÉ: Fiche d'exploitation du deuxième tome de la série *Aube du monde des rêves*. Cette fiche comprend des activités à faire en classe et des questions de compréhension et de réflexion.

NIVEAU: Primaire 2^e et 3^e cycles (CE2, CM1, CM2, 6^e)

COMPÉTENCE TRANSVERSALE: Mettre en œuvre sa pensée créatrice

DISCIPLINE: Français

COMPÉTENCE 1: Lire des textes variés

COMPÉTENCE 2: Écrire des textes variés

COMPÉTENCE 3: Communiquer oralement

COMPÉTENCE 4: Apprécier des œuvres littéraires



Animez une petite discussion avec les élèves à partir des questions suivantes :

1. Le Festival des esprits célèbre l'arrivée de la brèche qui a réuni le monde des humains et des esprits.

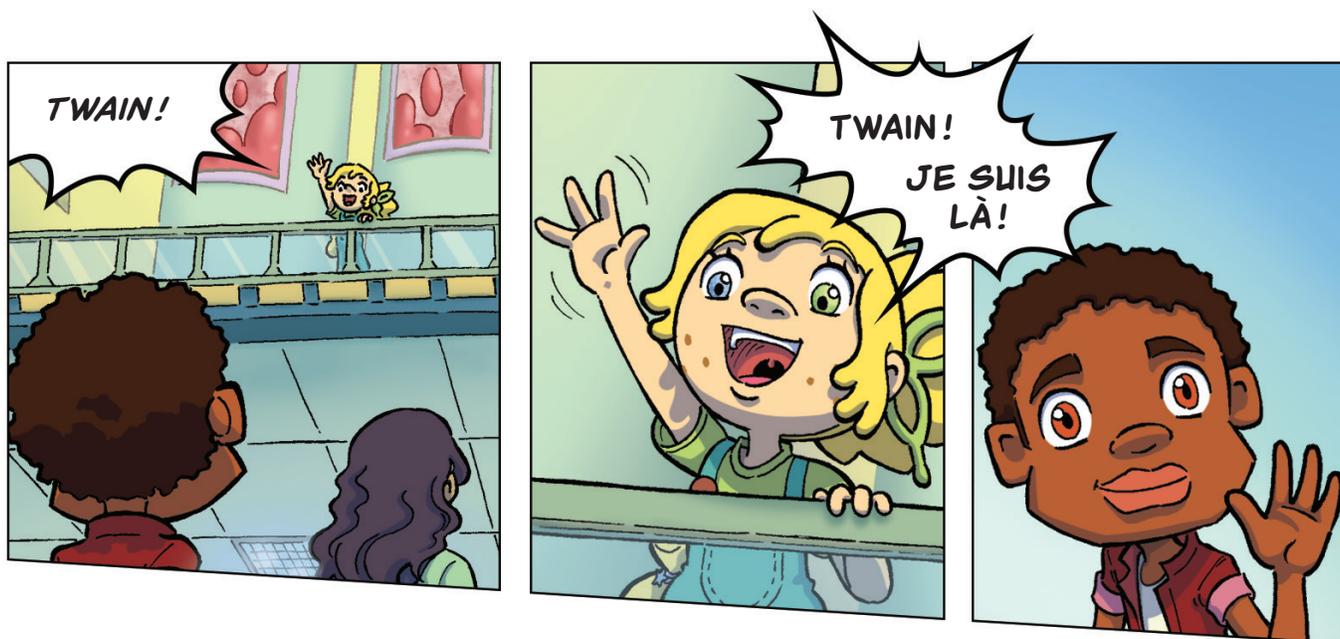
- D'après vous, quels sont les bons et les mauvais côtés de cette rencontre improbable ?
- Pensez-vous que le monde des humains était mieux avant la brèche ?
- On peut comparer la brèche avec l'arrivée d'une technologie qui change soudainement les façons de faire et les mentalités. Pouvez-vous trouver un exemple de technologie dans notre monde qui aurait eu un effet semblable ?
- Pensez-vous que tout le monde est enthousiaste face au changement ?

2. Aube est très heureuse de faire visiter le réacteur à son ami Twain, mais celui-ci ne partage pas son entrain.

- Pour quelles raisons Twain ne semble-t-il pas partager le point de vue d'Aube ?
- Vous est-il déjà arrivé de ne pas avoir le cœur à la fête ? Pourquoi ?

3. Les humains et les esprits cohabitent depuis plusieurs années.

- Trouvez-vous que la situation est équitable pour tout le monde ?
- Pensez-vous qu'Aube est trop positive par rapport au monde des rêves ?



NOM, PRÉNOM:

DATE:

1. Les rêves et les cauchemars sont traités dans le réacteur. **Quelles émotions primaires sont extraites à la suite de ce traitement ?**

.....

.....

.....

2. **À quoi sert l'énergie de rêves ?**

.....

.....

3. La mère d'Aube se cherche un emploi. **Pour quelles raisons a-t-elle beaucoup de difficulté à en trouver un ?**

.....

.....

4. **Pour quelle raison Mizu produit-elle une essence de rêve infusée de jalousie ?**

.....

.....

5. **À la grande surprise d'Aube, avec qui Flufette, le mouton des rêves taciturne, se montre-t-il affectueux ?**

.....

6. **Quel est le nom de l'équipe d'Alvora Yzir, la joueuse étoile de lévitolballe ?**

- a) Les Colibris d'Asphodel
- b) Les Mésanges d'Asphodel
- c) Les Aigles d'Asphodelui
- d) Les Rêveuses d'Asdelpho



.....

NOM, PRÉNOM: _____

DATE: _____

7. Quelle est la surprise offerte par les esprits au monde des humains et que pourront-ils faire à présent ?

.....
.....

8. Qui libère accidentellement un cauchemar ?

.....

9. De quelle façon Mizu, Aube et Marshall parviennent-ils à renverser le moteur de l’anneau lévito-statique ?

.....
.....
.....
.....

10. Place les événements suivants en ordre chronologique en les numérotant de 1 à 6.

- a) Aube implore Marshall de former d’autres apprentis humains.
- b) Tout le monde est témoin du rêve de Mizu.
- c) Twain est courageux et sauve Mizu.
- d) Wendy se prépare pour son entrevue.
- e) Volt vole à la rescousse d’Aube.
- f) Camilla reconduit Aube.

- 1. _____
- 2. _____
- 3. _____
- 4. _____
- 5. _____
- 6. _____



NOM, PRÉNOM:

DATE:

Imagine ton propre sport de lévitation!

Dans le monde des rêves, tout le monde a son équipe préférée de lévitolballe, un sport inventé pour l'univers d'Aube et ses amis. **À ton tour d'imaginer un sport à ton goût!**

Si tu avais accès à un anneau lévito-statique, quel sport de lévitation aimerais-tu inventer? Tu peux mélanger des sports que tu aimes déjà, inventer de nouvelles règles, créer ton équipe et dessiner le logo!

Est-ce un sport avec des bâtons, un ballon, des raquettes, des motos, des chevaux, des fusils à eau, des filets? Laisse aller ton imagination!



.....

.....

.....

.....

NOM, PRÉNOM:

DATE:

La mystérieuse Camilla

Aube n'est pas la seule à se demander de quoi peut bien avoir l'air la véritable Camilla. Puisque les chasseuses de cauchemars ne dévoilent jamais leur véritable identité, c'est un vrai mystère, et c'est à nous d'imaginer qui se cache derrière ces avatars de poupée.

Dessine ta version de la véritable Camilla. Est-elle musclée, immense, minuscule, poilue ? Ressemble-t-elle à son avatar de poupée ? Tout est possible ! Inspire-toi des personnages du livre pour imaginer et dessiner cet esprit inconnu.

